

Fächer: D/E/SU/M
Magischer Kleber

Material: keines

Erklärung am Beispiel Mathematik:

1 K geht durch die Klasse und fragt seine Mitschüler Rechnungen. Wer die Rechnung richtig löst, gibt dem Frager die Hand und geht mit. Das Spiel geht so lange, so lange der Frager Lust hat und ihm schnell etwas einfällt. Dann sagt der Frager: „Kleber löst sich auf!“ und alle Kinder sind wieder frei.

Varianten:

- Su: Fragen zum derzeitigen Thema stellen
- DLS: nach Wortarten/Zeiten/Wortfeldern/Wortfamilien fragen
- E: Tell me something (red, ...)

Alexandra Birkner-Neuner, 2015